大设定

公寓、学校、博物馆、图书馆、教堂、草坪（雕像）

为好人好事服务（每天都可以有，以供赚行动点）

1. 学校

钟坏了，点几下点回来

1. 草坪

修理草，剪刀点几下

1. 图书馆

请给我从左往右数的第几本书

1. 公寓

老人的房间停电了，他叫住你可不可以帮他修理下电闸，click几下就修好了

情节大设定

第一天

扶完老人，老人说希望那个可怕的Summersara不要开始

结果一回到roadmap就出提示说Summersara开始啦（就相当于夏日祭典这样的概念）

第二天

第三天

第四天